

KITE RACE 2010

REGULAMENTO DA PROVA

Conteúdos:

1. Introdução
2. Regras Gerais
3. Organização do evento
4. Comportamento dos atletas em prova
5. Prova
6. Disciplina
7. Protestos

1. INTRODUÇÃO

Objectivo do regulamento

Estabelecer e providenciar regras da competição de segurança e de navegação na disciplina de kite race;

Comunicação:

O Português será a língua oficial da prova, usada em todas as comunicações, documentos e publicações relacionadas com a prova; o inglês também será tolerado em caso de necessidade, como por exemplo em termos técnicos que sejam necessários discutir.

Todas as reclamações e sugestões deverão ser expressas por escrito no final do dia. Qualquer alteração aos procedimentos de regata e horários serão afixados no quadro de avisos.

2. REGRAS GERAIS

Segurança:

Os participantes devem prestar auxílio a qualquer atleta que se encontre eventualmente em perigo;

Cada participante na prova é responsável pelo uso de equipamento de protecção pessoal, adequado a todas as condições;

Cada atleta deverá assinar toda a documentação pedida pela organização;

Todas as barras, usadas em competição, deverão ter um sistema que permita e facilite o "quick release", sem colocar em perigo os restantes atletas, assim que a barra for largada, este sistema deverá estar agarrado ao atleta.

No caso de haver ventos fortes ou outras condições climatéricas que possam pôr em risco a segurança dos participantes, o director da prova poderá decidir pela obrigatoriedade de todos os atletas usarem um capacete de protecção durante a prova, ou mesmo durante o seu treino;

O não cumprimento destas regras poderá levar a uma penalização do atleta.

Competição com Fair-Play:

Todos os atletas devem competir tendo em conta as regras de desportivismo e fair-play características da modalidade.

Aceitação das Regras da Prova:

Ao participar numa competição conduzida de acordo com o presente regulamento de Kite Race, cada atleta deverá:

Aceitar as regras estipuladas no regulamento;

Aceitar as penalizações impostas, bem como outras sanções

Decisão de Participação na Prova:

Cada atleta é individualmente responsável pela sua participação na competição, bem como, pela sua continuação em prova;

O atleta deverá respeitar as decisões do staff responsável pela organização da prova.

Interferências

O atleta a estibordo tem prioridade sobre o atleta a bombordo.

Quando os atletas se cruzam, o atleta que está posicionado a upwind, tem de levantar o seu kite (+ de 45°), e o atleta que está a downwind tem de baixar o seu kite (- de 45°).

O atleta com prioridade não deve de alterar o seu rumo de modo a prejudicar o outro.

Os atletas não devem de alterar o seu rumo para obstruir a passagem de um adversário.

Ao contornar as bóias que marcam o percurso, o atleta tem que manter uma distância mínima de 3 metros do atleta que o antecede.

3. ORGANIZAÇÃO DA PROVA

Localização e Duração da Prova:

A escolha do local, duração das provas e do período de transição deverão ser especificados pelo staff da prova, antes do início da competição.

Se necessário, estes elementos poderão ser alterados a qualquer momento;

Todos os atletas são individualmente responsáveis por tomarem conhecimento de quando tem início a sua prova;

Em nenhuma circunstância se poderá responsabilizar algum membro da organização, se algum participante falhar a sua prova;

Os timings da prova, bem como os períodos de transição deverão ser dados pelo director da prova no *skipper's meeting*;

Os atletas fora de competição devem navegar fora da zona da prova ou relativamente afastados do júri e do campo de regata.

Participantes e Identificação:

Serão distribuídas licras/t-shirts numeradas no início da prova pelo beach marshall

Se pedido, serão usadas as cores e marcas do kite, em vez das licras;

Antes e após cada manga, os atletas devem de comunicar ao beach marshall a entrada na manga e confirmar a sua conclusão;

As licras/t-shirts deverão ser devolvidas à organização, logo a seguir à última manga do dia;

Condições Atmosféricas:

Somente a organização/direcção da prova poderá cancelar a prova devido às más condições atmosféricas (vento / ondulação fortes).

As regatas de kite race devem ser canceladas se o vento não tiver a força mínima.

A força mínima de vento é determinada pelo director da prova.

Desistências e Ajuda Exterior:

Será prestado auxílio e assistência, em caso de danificação da prancha ou kite, ou lesão do atleta.

Os atletas não podem substituir o equipamento ou parte dele ao longo da manga;

Se um atleta necessitar de ajuda deve solicitá-lo levantando as mãos.

Será atribuída a classificação DNF (do not finish) ao atleta nesta manga.

Área do Evento:

A localização e o diagrama do campo de regatas será apresentada no quadro oficial da prova no *skipper's meeting*.

A linha de partida e chegada é definida por uma linha imaginária entre dois objectos, que podem ser um barco, uma bóia, uma bandeira na praia, ou qualquer outro objecto devidamente identificado no desenho do campo de regatas.

Número de Regatas, Tempos Limite; Velocidade do Vento

a) Número de Regatas

- i) não serão disputadas mais que 8 regatas por dia
- ii) não serão disputadas mais que 4 regatas sem interrupções/pausas

b) Tempos Limite

- i) O tempo limite para o primeiro concorrente terminar a regata é de 40 minutos
- ii) O tempo limite para o primeiro concorrente chegar à 1ª bóia é de 15 minutos
- iii) O tempo calculado para o primeiro concorrente acabar a regata é 15-20 minutos

- iv) O tempo limite para os atletas terminarem a prova, será o tempo do vencedor acrescentado de 50% (i.e. se o vencedor demorar 40 min. a concluir o percurso todos os atletas que demorem mais de 60 min. terão a classificação de DNF)
- c) Velocidade do vento
 - i) Se a velocidade do vento for inferior a uma média de 4Nós na área de partida, em qualquer momento durante o minuto que antecede a partida, a largada será adiada, e uma nova sequência de largada será iniciada assim que a força do vento seja suficiente.
 - ii) A velocidade do vento será obtida num barco à deriva, e a aproximadamente 2 metros acima no nível da água. Se não houver um barco disponível, a corrente deverá ser medida e adicionada ao mínimo de velocidade do vento necessária.
 - iii) Uma regata será abandonada se um notável número de competidores não consegue navegar e voar os seus kites devido a vento insuficiente

Os atletas devem efectuar o percurso contornando as bóias, pelo lado correcto de acordo com o diagrama da corrida apresentado.

O atleta depois de cortar a linha de chegada não pode corrigir um erro de percurso reentrando na zona de competição.

Todos os competidores, devem usar a licra numerada, a sua falta provoca a não validação do resultado e uma classificação DNS (do not start)

Deveres relativamente aos Patrocinadores (se os houver):

Cada atleta tem por obrigação usar a licra aquando a sua prestação, em provas treinos, ou ainda durante as filmagens;

Os atletas deverão usar autocolantes / logótipos dos patrocinadores nas suas pranchas.

4. COMPORTAMENTO DOS ATLETAS EM PROVA

Regras Gerais:

Todos os atletas deverão revelar um comportamento adequado, não colocando em perigo ou prejudicar, de qualquer forma, outros participantes.

5. PROVA

A prova de race consiste numa corrida entre todos os atletas ao mesmo tempo, percorrendo um percurso previamente estabelecido, com 2 opções para a partida, sendo esta da praia ou dentro de água.

São permitidos quaisquer tipos de percurso, desde que autorizado pelo director da prova.

A hora de partida será dada pelo director da prova no skipper´s meeting ;

A duração da corrida poderá variar entre 30 a 40 minutos;

Haverá entre 3 a 8 regatas por dia;

A orientação da prova poderá sofrer alterações a qualquer momento (dependendo da mudança de ventos ou do local).

Não esquecer de registar a cor e o tipo de kite, junto do beach marshall , antes de abandonar a praia – se houver alguma dúvida relativamente à cor identificativa do participante –qualquer mudança deverá ser participada ao beach marshall

Procedimento de largada:

- 5 minutos antes da partida : sobe a bandeira amarela acompanhada de sinal sonoro.

- 1 minuto antes da partida: desce a bandeira amarela.

-Partida : sobe a bandeira verde acompanhada 1 sinal sonoro prolongado.

Bandeira vermelha hasteada - regresso à praia para um *briefing*

Os atletas deverão permanecer sempre, atrás da linha de partida, antes do início da prova e depois da bandeira amarela ter sido hasteada.

Se algum *atleta* cruzar a linha de partida , independentemente do sentido, após a descida da bandeira amarela, ou seja quando faltar menos de 1 minuto para a largada, será considerado uma falsa partida, e terá a classificação de DNS;

O corpo do atleta, bem como a sua prancha, serão usados para determinar quando o *atleta* atravessa a linha de partida e de chegada.



Qualquer participante que cometa uma falsa partida será desqualificado.

Não haverá uma segunda partida se as linhas do *kite* se embaraçarem, enrolarem, ou houver colisão entre participantes.

Os atletas são responsáveis por manterem a distância suficiente, entre si, de forma a evitarem colisões.

Qualquer protesto ou reclamação deverá estar de acordo com as normas instituídas no regulamento da prova.

Se o atleta necessitar de auxílio ou assistência deve levantar os braços e acenar, neste caso, se for prestada assistência ao participante, este será desqualificado.

Depois de cruzar a linha de chegada, comunique imediatamente a sua chegada ao *Beach Marshall* e pouse o *kite*, evitando misturar-se com os outros atletas e prejudicando a sua prestação - este comportamento pode resultar na sua eliminação.

Todos os atletas, após a conclusão de uma regata, incluindo aqueles que desistiram da prova, ou que foram auxiliados, devem fazer o *check-in* junto do beach marshall, de forma a que se possa fazer a contagem final dos participantes.

Classificações

As classificações diárias serão afixadas ao final do dia e revistas ao longo da competição, de forma a gerarem a classificação final;

Haverá discards de acordo com o número de regatas realizadas:

- 0 discards se se realizarem entre 1-3 regatas
- 1 discards se se realizarem entre 4-6 regatas
- 2 discards se se realizarem entre 7-10 regatas
- 3 discards se se realizarem entre 11-15 regatas
- 4 discards se se realizarem mais de 16 regatas

A classificação será obtida pela soma dos pontos de cada regata, de acordo com a tabela seguinte:

Posição na regata	Pontos
1º	0.7
2º	2
3º	3
DNF (do not finish)	n.º de atletas que acabaram +1
DNS (do not start)	n.º inscritos +1
DSQ (desqualified)	n.º inscritos +2

Ganha o atleta que obtiver menos pontos.

6. DISCIPLINA

Regras Gerais:

Todo o participante que cause prejuízos, ou destrua intencionalmente a propriedade ou imagem do kitesurf, em qualquer evento da FPKITE, será sujeito a uma acção disciplinar, bem como a uma multa paga na hora, ou ainda, a outras coimas que o comité da prova julgue adequadas.

Não é admissível, em nenhuma circunstância, o confronto entre participantes na prova e membros do júri, staff ou outros membros da organização, restantes concorrentes, público ou elementos dos *media*.

A alínea anterior refere-se igualmente a gestos rudes ou de natureza obscena.

O participante não pode usar indevidamente o seu próprio equipamento, durante as provas que estão a decorrer.

O participante não poderá, em circunstância alguma, atirar o seu equipamento para cima de outro atleta, ou deixar voar de forma deliberada, o seu equipamento de forma a obstruir o local das provas.

Se um concorrente multado não pagar de imediato a sua coima ao Comité organizador da prova, este não poderá continuar, ou voltar a inscrever-se noutro evento da FPKITE.

7- PROTESTOS

Cada participante tem o direito de protestar, se se tiver envolvido nalgum incidente durante a sua prova, embora não se aceitem reclamações que colidam com os regulamentos estipulados para o evento.

Todas as reclamações, com excepção das reclamações por pontuação mal calculada deverão ser formalizadas por escrito, e entregues ao director de prova no final do dia, até 1h depois do término da última regata. O atleta que protesta contra outro atleta, deverá dar a conhecer a sua intenção à comissão de regata/director de prova logo após o término da regata em que o protesto irá incidir.

O Director da Prova poderá de acordo com a gravidade dos incidentes ocorridos determinar a finalização da mesma.

As únicas partes que poderão participar na análise dos incidentes ocorridos são as partes envolvidas, elementos do júri, eventuais atletas que tenham presenciado, ou outras partes chamadas pelo Staff.

Após ouvidas todas as testemunhas, o Comité responsável pela prova aplicará a sua decisão final.

A penalização aplicada por interferência poderá ser:

- 1ª interferência - perda de 3 lugares.
- 2ª interferência - perda de 7 lugares
- 3ª interferência - desclassificação da competição

O participante nunca será penalizado, sem ser ouvido.