



WAVE TOUR 2009

REGULAMENTO DA PROVA:

Conteúdos:

1. Introdução
2. Regras Gerais
3. Organização do evento
4. Comportamento dos atletas na prova
5. Pontuações
6. Disciplina
7. Reclamações

1. INTRODUÇÃO

Objectivo do regulamento

Estabelecer e providenciar regras de segurança
Criar regras de conduta e de organização da prova
Promover a modalidade

Comunicação:

O Português será a língua oficial da prova, usada em todas as comunicações, procedimentos de avaliação, bem como em todos os documentos e publicações relacionados com a prova
Todas as reclamações e sugestões deverão ser expressas por escrito
As folhas com as pontuações dos *atletas* serão mostradas aos atletas se forem solicitadas.

2. REGRAS GERAIS

A participação no campeonato nacional, só é permitida a cidadãos de nacionalidade Portuguesa, ou estrangeiros que comprovem a residência há mais de um ano em Portugal.



A participação em provas promovidas pela FPKITE-APD, só é permitida a atletas inscritos na Associação, ficando automaticamente com o seguro de acidentes pessoais.

Os atletas devem de prestar auxílio a qualquer atleta que se encontre eventualmente em perigo.

Cada atleta na prova é responsável pelo uso de equipamento de protecção pessoal, adequado a todas as condições

Cada atleta deverá assinar toda a documentação pedida pela organização;

Todo o equipamento usado nas provas da FPKITE-APD deverá possuir um sistema de segurança adequado, de modo a ser autorizada a participação do atleta na prova

Todas as barras, usadas em competição, deverão ter um sistema que permita e facilite o "quick-release", sem colocar em perigo os restantes atletas, assim que a barra for largada, este sistema deverá estar agarrado ao atleta.

No caso de haver ventos fortes ou outras condições climatéricas que possam pôr em risco a segurança dos atletas, o director da prova poderá decidir pela obrigatoriedade de todos os *atletas* usarem um capacete de protecção durante a prova, ou mesmo durante o seu treino

Só serão permitidas placas informativas/publicitárias colocadas pela organização.

Competição com *Fair-Play*:

Qualquer atleta deverá competir tendo em conta as regras de desportivismo e *fair-play* características da modalidade.

Aceitação das Regras de Participação:

Ao participar num evento promovido pela FPKITE-APD, e segundo o seu regulamento, cada atleta deverá:

Aceitar as regras estipuladas no regulamento

Aceitar as penalizações impostas, bem como outras sanções ainda que sujeitas a reconsideração por parte da organização/ júri da prova

Decisão de Participação na Prova:

Cada atleta é individualmente responsável pela sua participação e entrada na competição, bem como, pela sua continuação em prova e deverá respeitar as decisões da organização da prova.



3. ORGANIZAÇÃO DO EVENTO

Localização e Duração da Prova:

A escolha do local, data e duração da competição deverão ser especificadas pela organização da prova, antes do início da competição.

Se necessário, estas serão alteradas a qualquer momento;

Todos os *atletas* são individualmente responsáveis por tomarem conhecimento de quando tem início o seu heat;

Em nenhuma circunstância se poderá responsabilizar algum membro da organização, se algum atleta falhar a sua prova;

Os horários da prova, bem como a duração de cada heat deverão ser dados pelo director da prova;

Os atletas fora de competição devem praticar fora da zona da prova ou relativamente afastados do júri e dos atletas em prova.

Atletas e Identificação:

Serão distribuídas licras coloridas no início de cada heat pelo beach marshall. Se pedido, serão usadas as cores e marcas do *kite*, em vez das licras para distinguir os atletas;

Antes de entrar na água, as cores e marca do kite deverão ser transmitidas à organização;

As licras deverão ser devolvidas à organização, logo a seguir ao seu heat;

Condições Atmosféricas:

Somente a organização / direcção da prova poderá cancelar a prova devido às más condições atmosféricas (vento / ondulação fortes).

Em caso de inexistência de vento ou ondulação suficientes, a prova poderá também ser cancelada.

Sinalização:

Bandeiras

A organização determinará a duração de cada heat e tempos de transição de acordo com as condições atmosféricas.

As competições começarão à hora marcada, anunciadas com bandeiras e apitos, sem pausas.



Bandeira Amarela hasteada – começo da transição; para baixo: 1 minuto antes início prova.

Bandeira verde hasteada – início prova; para baixo: 1 minuto antes do final da prova.

Bandeira vermelha hasteada – regresso à praia para novas instruções, prova em standby.

Apitos

A regulamentação das provas e as transições serão sinalizadas através de apitos. Assim:

Um só som- fim do período de transição e início das provas;

Dois sons – fim da prova e início do período de transição;

Três sons- cancelamento da prova.

Atenção: Estes sinais sonoros serão usados se nada for decidido em contrário. O apito será também usado em casos de perigo.

Desistências e Ajuda Exterior:

Será prestado auxílio e assistência, em caso de danificação da prancha ou kite, ou lesão do atleta. Não será prestado auxílio em caso de não haver vento.

Os *atletas* podem substituir o equipamento ou parte dele ao longo da prova; Caso o atleta precise de trocar de material terá de sair da água para o fazer, ou seja, não poderá de maneira nenhuma interferir com os atletas que estão a competir nesse momento, nem poderá receber nenhum kite por terceiros dentro de água.

Caso o atleta tenha de andar para up wind durante a prova, não poderá ser ajudado de maneira alguma por terceiros.

Se um atleta necessitar de ajuda deve solicitá-lo levantando as mãos. Não serão contabilizadas mais manobras a partir deste momento.

Deveres relativamente aos Patrocinadores (se os houver):

Cada atleta tem por obrigação usar a sua licra, nas provas, ou ainda durante as filmagens;

Os atletas deverão usar os autocolantes e logótipos dos patrocinadores, nas suas pranchas.



4. COMPORTAMENTO DOS ATLETAS EM PROVA

Regras Gerais:

Todos os atletas deverão revelar um comportamento adequado, não colocando em perigo ou prejudicar, de qualquer forma, outros atletas.

Competições de Ondas / Manobras:

O primeiro atleta a apanhar uma onda tem a prioridade em relação aos outros *atletas*, em todo o tipo de manobras.

O atleta que estiver mais próximo da rebentação da onda terá prioridade.

Perante uma má conduta, por parte de um *atleta*, poderá ser-lhe retirados 5 pontos, em cada heat.

5. PONTUAÇÕES

Staff:

Fazem parte da organização da prova: 1 director de prova, 1 beach-marshall, 1 head-judge e 3 júris;

A nota final da cada heat vai ser a média das notas dos 3 júris

O dia e o nome dos membros do júri devem estar claramente registados na folha diária para as pontuações;

Todos os resultados devem ser duplamente verificados pela organização.

Critérios a usar pelo júri:

O critério principal tal como nas provas de competição de surf, deverá ter a ver com manobras radicais, na secção crítica da onda, feitas com controle, entrega e estilo.

Também serão avaliados os seguintes itens:

Escolha das ondas;

Maximização do potencial da onda escolhida;

Tempo dispendido com o poder da onda, em detrimento do kite;

Factor risco (por exemplo: *riding unhooked*, *riding strapless*), será bonificado na respectiva avaliação.

Inovação e reportório das manobras.

Cada onda terá uma pontuação máxima de 10 pontos;



O número de ondas avaliadas será decidido pela organização de acordo com as condições climatéricas;

Resultado: cada *atleta* contará, na sua classificação final, com a pontuação das 3 melhores ondas.

Uma manobra feita na onda que acabe longe da mesma, sem ser na parede ou no lip da mesma onda, ou seja, que acabe muito á frente ou muito atrás da onda, isto determinará o final da pontuação dessa onda.

Se o atleta voltar atrás ou avançar para tornar a apanhar a mesma onda, esta manobra será considerada como uma nova manobra isolada e a pontuação será começada do zero.

Manobra aéreas feitas na onda, que não aterrem na mesma onda, serão consideradas manobras de "kick off" e finalizam a pontuação dessa onda.

Manobras no ar que não aterrem na mesma onda, serão avaliadas com um factor de penalização.

6. DISCIPLINA

Todo o atleta que cause prejuízos, ou destrua intencionalmente a propriedade ou imagem do *kitesurf*, em qualquer evento da FPKITE-APD, será sujeito a uma acção disciplinar, bem como a uma multa paga na hora, ou ainda, a outras coimas que a organização julgue adequadas.

Não é admissível em nenhuma circunstância o confronto entre atletas na prova e membros do júri, staff ou outros membros da organização, restantes concorrentes, público ou elementos dos *media*.

A alínea anterior refere-se igualmente a gestos rudes ou de natureza obscena.

O atleta não pode usar indevidamente o seu próprio equipamento, durante as provas que estão a decorrer.

O atleta não poderá em circunstância alguma atirar o seu equipamento para cima do público espectador, ou deixar voar de forma deliberada, o seu equipamento de forma a obstruir o local das provas.

Se um atleta multado não pagar de imediato a sua coima ao comité organizador da prova, este não poderá continuar, ou voltar a inscrever-se noutra evento da FPKITE-APD.



O atleta deverá agir em conformidade com o acordado com o patrocinador da prova e da organização, no que diz respeito à visibilidade e exposição de marcas e logótipos dos patrocinadores. O não cumprimento deste procedimento poderá levar à eliminação do atleta da prova.

Todas as multas terão de ser regularizadas junto do comité organizador da prova durante o próprio evento; caso contrário, o atleta não será aceite em mais nenhuma prova da FPKITE-APD até o ter feito.

7. RECLAMAÇÕES

Cada atleta tem o direito de reclamar, se se tiver envolvido nalgum incidente durante a sua prova, embora não se aceitem reclamações que colidam com o regulamento estipulados para o evento.

Todas as reclamações (com excepção das reclamações por má pontuação) deverão ser formalizadas por escrito, em Português e entregues ao head judge.

No caso de reclamação por má pontuação o atleta só o poderá fazer ao head judge.

O Director da prova poderá – de acordo com a gravidade dos incidentes ocorridos determinar a finalização da mesma e auscultar outras opiniões.

As únicas partes que poderão participar na análise dos incidentes ocorridos são as partes envolvidas, os elementos do júri, o head judge ou outras partes chamadas pela organização.

Após ouvidas todas as testemunhas, a organização responsável pela prova aplicará a sua decisão final.

Se justificada, a coima aplicada ao concorrente será directamente enviada para a conta bancária da FPKITE-APD.